



# La sopa de piedras



Área de conocimiento: **Lengua**



Modalidad de trabajo: **Grupal**



Duración: **2 sesiones**

## Objetivos

Esta actividad tiene como finalidad fomentar la imaginación y recreación mediante la confección de un final alternativo a la historia "La sopa de piedras".

Debido a su contenido, esta actividad está pensada para ser realizada en grupos.

## Desarrollo de la actividad

Para el desarrollo de esta actividad se sugiere realizar mínimo dos sesiones independientes y se recomienda que estas sean en días diferentes: una de ellas utilizando Minecraft Education y otra para trabajar en el aula sin la herramienta.

### Primera sesión

De cara a la primera sesión, el/la docente a cargo deberá proponer a sus estudiantes la lectura de la historia "La sopa de piedras" y mediante los grupos conformados crear un desenlace alternativo a la historia planteada.

### Segunda sesión

Para la segunda sesión, se plantea representar la historia que los grupos de estudiantes modificaron dentro de la herramienta. Para esto se les propone la utilización de diferentes recursos de la herramienta, como los NPC, Pizarrones, etcétera.

## Forma de evaluación

Si bien la forma de evaluación dependerá de las realidades de cada docente y cada aula, se recomienda que cada uno de los equipos de estudiantes realice una presentación de su mundo y cómo modificó la historia